

## BÁO CÁO

### Tình hình triển khai và kết quả các nhiệm vụ thuộc Kế hoạch chuyển đổi số năm 2022

Thực hiện Văn bản số 919/STTT-BCVT&CNTT ngày 30/8/2022 của Sở Thông tin & Truyền thông, về việc báo cáo kết quả triển khai các nhiệm vụ chuyển đổi số, Sở Xây dựng báo cáo kết quả như sau:

#### I. Tình hình triển khai

Thực hiện nhiệm vụ tại Kế hoạch số 39/KH-UBND ngày 05/4/2022 và Quyết định số 1253/QĐ-UBND ngày 18/4/2022 của UBND tỉnh. Sở Xây dựng được giao thực hiện 4 nhiệm vụ xây dựng cơ sở dữ liệu (CSDL) dùng chung, gồm:

STT	Tên CSDL	Mục tiêu	Tiến độ
01	Hệ thống thông tin quản lý quy hoạch và phát triển đô thị Việt Nam (UPIS)	Xây dựng hệ thống thông tin quản lý quy hoạch xây dựng và phát triển đô thị của tỉnh	Theo lộ trình Dự án UPIS, hiện Bộ Xây dựng, đơn vị Hàn Quốc phối hợp với Sở đang khảo sát hiện trạng, nhu cầu của địa phương
02	Quản lý nhà ở, chung cư nhà ở, thông tin thị trường bất động sản	Quản lý hệ thống thông tin, chỉ tiêu về nhà ở và thị trường bất động sản toàn tỉnh	- Sử dụng Hệ thống do Bộ xây dựng triển khai tại địa chỉ: <a href="http://batdongsan.xaydung.gov.vn">http://batdongsan.xaydung.gov.vn</a> . - Đang thuê đơn vị tư vấn xây dựng CSDL quản lý nhà ở và thị trường bất động sản để cập nhật lên hệ thống thông tin nhà ở và thị trường của Bộ xây dựng, tại địa chỉ: - Hiện Sở đã cập nhật thông tin dạng số liệu (tổng quát) về nhà ở số theo các biểu mẫu BXD quy định, tổ chức công dân tra cứu, khai thác.
03	Dữ liệu chứng chỉ hành nghề hoạt động xây dựng	Xây dựng quản lý hệ thống thông tin cấp chứng chỉ năng lực các cá nhân, tổ chức hoạt động xây dựng	- Đã cập nhập CSDL trên phần mềm tại địa chỉ: <a href="http://qlxd.sxd.binhdinh.gov.vn">http://qlxd.sxd.binhdinh.gov.vn</a> - Tích hợp lên Trang Website sở để cung cấp thông tin năng lực cho tổ chức, cá nhân có nhu cầu - Phần mềm sử dụng ngôn ngữ php, cơ sở dữ liệu MySQL.
04	Dữ liệu thông tin cấp giấy phép xây dựng	Quản lý thông tin cấp phép xây dựng (dữ liệu không gian, dữ liệu thông tin)	- Đã cập nhật thông tin trên Website Sở, để cung cấp tổ chức, công dân. - Chưa có nền tảng tích hợp và chia sẻ dữ liệu dùng chung của tỉnh.

## **II. Khó khăn, vướng mắc**

Trong quá trình thực hiện về xây dựng CSDL dùng chung, Sở nhận thấy khó khăn vướng mắc như sau:

- Hiện 04/04 nhiệm vụ đang thực hiện đã cập nhật thông tin và đăng tải trên Trang Website Sở và Bộ Xây dựng để tổ chức, cá nhân có nhu cầu khai thác. Ngoài nhiệm vụ Dự án UPIS do Bộ Xây dựng đang triển khai, thì 03/04 nhiệm vụ còn lại thì việc triển khai tích hợp và chia sẻ dữ liệu của tỉnh (LGSP) theo Quyết định số 60/2021/QĐ-UBND ngày 07/10/2021 của UBND tỉnh chưa được hướng dẫn, tập huấn cụ thể để thực hiện đồng bộ, có hiệu quả.

### **\* Nguyên nhân**

- Các Hệ thống triển khai sử dụng không đồng nhất: Có phần mềm do Bộ Xây dựng quản lý, có phần mềm Sở đã xây dựng trước đây theo nhu cầu quản lý của cơ quan. (*Phần mềm Quản lý nhà ở, chung cư nhà ở, thông tin thị trường bất động sản, Phần mềm chứng chỉ hành nghề hoạt động xây dựng*).

- Đối với CSDL về cấp giấy phép xây dựng, Sở chưa tìm được giải pháp xây dựng cơ sở dữ liệu dùng chung phù hợp theo yêu cầu của tỉnh.

- Chưa có sự phối hợp, hướng dẫn, định hướng của Sở Thông tin và truyền thông.

## **III. Nhiệm vụ trọng tâm 02 tháng tiếp theo**

Căn cứ từng nhiệm vụ cụ thể, tiếp tục triển khai trong thời gian tới.

## **IV. Kiến nghị, đề xuất**

Để đẩy mạnh chuyển đổi số, xây dựng cơ sở dữ liệu dùng chung triển khai đồng bộ, Sở Xây dựng đề nghị nội dung nêu sau:

1. Đối với các phần mềm đã triển khai tại Sở cũng như sử dụng Hệ thống của Bộ xây dựng, đề nghị Sở Thông tin và Truyền thông phối hợp với Sở triển khai các bước tiếp theo để vận hành hệ thống cơ sở dữ liệu dùng chung.

2. Đối với cấp giấy phép xây dựng chưa triển khai: Đề nghị Sở Thông tin & Truyền thông có hướng dẫn, tư vấn phương án giúp cho Sở để triển khai thực hiện phù hợp theo Quy định tại Quyết định số 60/2021/QĐ-UBND ngày 07/10/2021 của UBND tỉnh đã ban hành.

Sở Xây dựng kính báo cáo Quý đơn vị./.

### **Nơi nhận:**

- Như trên;
- Lãnh đạo Sở;
- Lưu: VT,VP.

**GIÁM ĐỐC**

**Trần Viết Bảo**